

# BITURBO

## 20 GIOCHI

**CBM 64**  
**SPECTRUM**  
**48 K**

FORMULA ONE



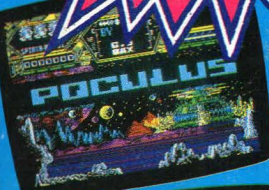
PHANTOMS



DOWNHILL



POCUSUS



AIR HUNT



KILLING



IMMERSION



LETHAL WEAPON



SEEKERS



FILM DRIVER



SIRIO



FUNKYLANDIA



EAR EAR



ROTOR



RED PAINT



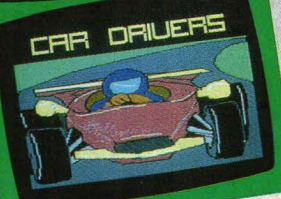
BUNNY



EXTERMINA



CAR DRIVERS



OFFENSIVE



ROAD TO HELL



**FAST LOADING "BITURBO"**



# ARMI, OSTAGGI E PERICOLI

Sul nostro pianeta persiste sempre il male sul bene e anche questa volta vi pubblichiamo delle recensioni di alcuni giochi che vi impegneranno particolarmente per liberare tutti gli ostaggi nelle mani dei rapitori come nel caso di *Shinobi* e *The Newzealand Story*. L'avventura continua nello spazio di *Foft* e *Mr. Heli* l'uomo più armato di tutti i tempi. Di recensioni ve ne diamo sempre un'ampia scelta e in questo numero aggiungiamo anche *Jaws* il pesce carnivoro che terrorizza tutti i bagnanti dove naturalmente il pericolo è sempre in agguato.

**IMPORTANTE!!!**

## **CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX**

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.  
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

**MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!**

# **POTRETE VINCERE**

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato**

**Lire 150.000 per il listato**

**Telefonate al 02/89401531**

**cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**

SPECIAL PROGRAM N° 62 - Periodico mensile - Febbraio 1990 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MES-SAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).



# SULLA CASSETTA



**CBM 64**

**LATO A**



**SPECTRUM**

**LATO B**

4 FORMULA ONE

DOWNHILL

5 PHANTOMS

POCULUS

6 AIR HUNT

IMMERSION

7 KILLING

LETHAL WEAPON

8 SEEWES

SIRIO

9 FILM DRIVER

PUNKYLANDIA

10 BAR GUN

RED PAINT

11 ROTOR

DUMPY

12 EXTERMINA

OFFENSIVE

13 CAR DRIVERS

ROAD TO HELL

14 MR. HELI: L'omino armato fino ai denti

16 SHINOBI: Liberare tutti gli ostaggi nelle vesti di Ninja

20 FOFT: Viaggiare nello spazio in navicella

24 THE NEWZEALAND STORY: L'uccellino Tikki vola a liberare i suoi amici

26 JAWS: L'orrido pesce marino



## FORMULA ONE

Questo bellissimo gioco vi porterà nel regno delle corse e della formula uno, un regno che molti sognano e del quale molti vorrebbero fare parte realmente. Ma in mancanza di altro eccovi una potente vettura di Formula uno a bordo della quale potrete partecipare ad entusiasmanti circuiti dove i vostri avversari ce la metteranno veramente tutta per farvi uscire di strada, nel quale caso i vostri meccanici dovranno riparare la vostra vettura prima che vada a fuoco. Nella prima fase dovrete pensare a qualificarvi, per poter poi partecipare alla corsa vera e propria. Attendete quindi il via sul semaforo alla griglia di partenza e poi schiacciate il pedale dell'acceleratore per correre incontro alla gloria.



## JOYSTICK PORTA 2

F1

inizio gioco/riparte

F3

pausa

## DOWNHILL

Ben tornati ragazzi. Un'altra appassionante corsa ciclistica vi aspetta.

Il tracciato che questa volta vi sarà chiesto di percorrere è più difficile del previsto e dovrete essere più che abili per riuscire ad aggiudicarvi il preziosissimo trofeo. Forzate l'andatura solo quando siete sicuri di riuscire a rimanere in pista, aumentare il passo in prossimità di una curva può rivelarsi controproducente.

L'unica cosa da fare è mantenere un'andatura costante per evitare, inoltre, di stancarvi troppo e perdere terreno nei confronti dei primi. Forza, il traguardo vi aspetta!!



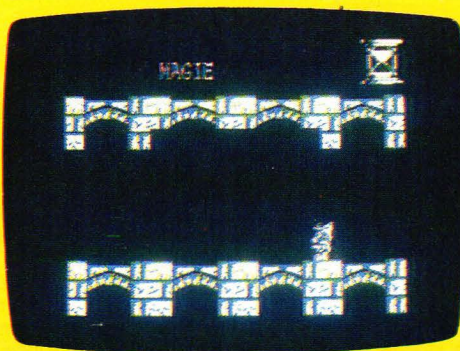
## JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili



## PHANTOMS

Il castello di Peaslake è stato disabitato per secoli e i fantasmi ne hanno preso ampiamente possesso. Ma il principe Andrea, che è prossimo a sposarsi, ha deciso di recarsi nel maniero assieme alla sua sposa. Ma prima ha inviato il suo fidato mago di corte a disinfestare la magione affinché la sua sposa non si spaventi dei mostri che qui dimorano. Il nostro maghetto dovrà aggirarsi per il castello alla ricerca dei vari elementi che gli saranno utili per preparare le magie necessarie alla disinfestazione e quando ne avrà raccolti a sufficienza potrà andare al grande calderone nel quale preparare le pozioni miracolose. Ma attenzione i fantasmi e i teschi vagano dappertutto e sono fermamente intenzionati a non lasciare campo libero al loro nemico, dovrai agire con prudenza e velocità se non vorrai morire in breve tempo.



### JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO

F1

inventario

inizio gioco

## POCULUS

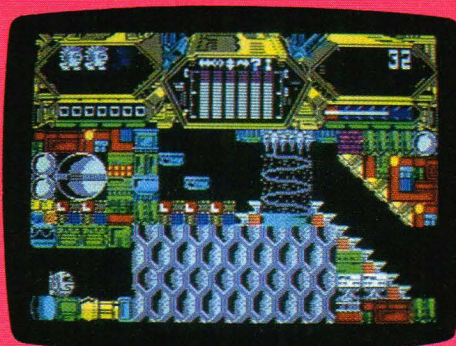
Ti trovi a dover controllare un Mutoide, una specie di robot dalle innovative caratteristiche tecnologiche. Il tuo compito è quello di eliminare degli invasori che hanno messo a punto un piano per appropriarsi del pianeta Terra. Per raggiungere l'obiettivo dovrai aprire, una dopo l'altra, tutte e 32 le porte disseminate lungo il tragitto che dovrai percorrere.

Una volta aperte le porte dovrai distruggere innanzitutto il dispositivo di apertura per impedire che i nemici ti raggiungano.

Guadagnerai 100 punti per la prima porta aperta, 1000 punti per la seconda, 100 per la terza e così via. Gli alieni che dovrai distruggere sono 48 tipi distinti con 16 diverse forme.

Hai a disposizione 16 tipi di armi che dovrai usare per porre fine all'invasione extra-terrestre.

Buona fortuna.... ne avrai bisogno!!



### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

O

P

Q

A

M

sinistra

destra

alto/basso

seleziona arma

fuoco con arma

selezionata

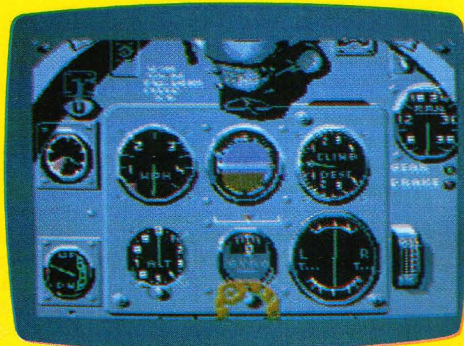
C  
B  
M  
6  
4

S  
A  
P  
U  
R  
M



## AIR HUNT

Siamo nell'estate del '40 e tu sei un pilota di aerei inglese, che hai appena scoperto che il tuo aereo non è comune ma possiede speciali caratteristiche; mano a mano che la tua abilità aumenta potrai aumentare di grado ottenendo anche medaglie. Lo schermo vi mostra i numerosi strumenti del vostro pannello e ricordate che la joystick funziona come la cloche dell'aereo, mentre il bottone di fuoco aziona la mitragliatrice. Sappiate che il livello ottimale di decollo è 185 mph a 2850 rpm, mentre l'altezza massima da raggiungere è 35000 piedi. La velocità di stallo è 75 mph, mentre la procedura raccomandata di atterraggio è di ridurre la velocità fino a 140 mph/90 mph con una discesa di 1000 piedi al minuto. Prima di cominciare a combattere vi consigliamo di esercitarvi nel modo pratica affinché possiate raggiungere un'elevata abilità di pilotaggio, dopodiché potrete gettarvi nella mischia. I nemici appariranno sullo schermo con diversi colori a seconda della velocità e della loro abilità e voi dovrete sempre tenere d'occhio la mappa per vedere dove vi trovate esattamente.



### JOYSTICK PORTA 2

- Q aumenta potenza
- W diminuisce potenza
- F flaps
- SPAZIO interruttore schermo
- G carrello
- B freni
- N estendere mappa
- M mappa
- Z timone sinistra
- X timone destra

## IMMERSION

Da molti anni il sottomarino "Nautilus" naviga in acque internazionali e mai nessuna forza navale nemica ha tentato di attaccarlo. Oggi però il sottomarino è stato preso d'assalto da dei "Guastatori" di una potenza straniera che stanno cercando di impadronirsi del prezioso mezzo navale.

Il vostro compito è quello di esplorare i 160 compartimenti del sottomarino e annientare i terribili aggressori. Lungo il percorso dovrai stare molto attento ai numerosi pesci che tentano di distruggerti.

Granchi giganti, sirene e meduse rappresentano per la tua incolumità un pericolo sempre crescente. Cerca di stare ben attento, e dopo un po' di pratica vedrai che riuscirai a prendere il sopravvento sulle forze nemiche. Buona fortuna!!



### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI



## KILLING

Dopo numerosi anni di vita nello spazio più profondo allo studio delle civiltà degli altri mondi della galassia sei finalmente tornato nel tuo, ma qui purtroppo hai scoperto che tutto è cambiato e anzi numerose città del pianeta sono pattugliate da una sorta di androidi-robot che non permettono una normale vita agli abitanti originari. Decidi quindi di mettere a frutto le tue capacità combattive e di scienziato per cercare di scoprire che cosa ci sia alla base di tutto ciò e per fare in modo che sia ristabilito l'equilibrio originale. Dovrai darti molto da fare perché gli androidi cercheranno di impedire ogni tuo passo e progresso e solo le tue capacità combattive ti permetteranno di avere la meglio su di loro. Tieni d'occhio anche il tempo perché scaduto quello per te sarà finita.



### JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP pausa sì/no

## LETHAL WEAPON

Nell'ambasciata di un paese molto potente sono penetrati dei terroristi e stanno tenendo prigionieri tutti i componenti del corpo diplomatico. La tua missione è assai ardua: sconfiggere i terroristi in questione e liberare l'Ambasciatore dalla sua prigionia. Per fare ciò dovrai perlustrare tutte le 50 stanze del palazzo e usare l'ascensore per passare ai piani più alti. Hai a disposizione un tempo limitato per riuscire nell'intento e guadagnarti onori e fama in tutto il paese.

Forza, il mondo ti guarda. Buona fortuna!!



### JOYSTICK KEMPSTON

S	alto/sinistra
B	basso/sinistra
J	alto/destra
C	basso/destra
K	fuoco
X	ruota senso orario
Z	ruota senso anti-orario
O	prendi



## SEEWES

Con successo hai terminato il tuo corso di pilota di astrocaccia e hai finalmente ottenuto il desiderato brevetto. Dopodiché ti è stata affidata una astronave e sei stato inviato nella lontana zona Cignus 45 nella quale da qualche tempo stanno avvenendo degli strani episodi. Ma appena giunto sul posto della tua missione ti accorgi che delle astronavi aliene si sono introdotte nel settore affidatoti e cercano di attaccare la base spaziale che ha qui la sua residenza. Decidi di mettere a frutto tutto quanto ti è stato insegnato al corso e che hai anche sperimentato al computer e ti butti nella mischia per non lasciare scampo al nemico. Se ti diverte potrai anche giocare in coppia con un tuo amico e in questo caso potrai paragonare con lui la tua abilità.



### JOYSTICK PORTA 2

F1/F3

inizio gioco

## SIRIO

La vostra missione è molto importante: distruggere Rogord I e i suoi guardiani. Questi esseri stanno mettendo a punto un piano di invasione del pianeta Cirgon e dovrete cercare di evitare questo genocidio.

I pericoli come potrai ben immaginare sono tanti.

Armati con sofisticatissimi congegni da guerra lanceranno contro di te ogni tipo di bombe, proiettili e raggi al laser, una vera e propria minaccia per la tua esistenza.

Distruggi il pericoloso invasore e la vittoria ti sorriderà come sempre.

Buona fortuna!!



### JOYSTICK KEMPSTON

O  
Q  
A  
P  
M  
H

sinistra  
trasportatore  
bombe  
destra  
fuoco  
pausa



## FILM DRIVER

Venite scritturati per partecipare alle riprese del film "Gladiatori Mortali" come stuntmen a bordo di una potente vettura. La compagnia vi assicura inoltre contro eventuali incidenti durante le riprese, ma dopo il primo incidente nessuno più paga il premio e la compagnia non vi paga i danni, al secondo incidente anche il sindacato degli stuntmen si accorge che non siete assicurato ed avete ugualmente lavorato e vi ritira la licenza. Naturalmente tutto ciò non accadrà se sarete così avveduti ed abili da giungere al termine delle riprese illeso. Ricordatevi inoltre che la vostra vettura è in grado di sparare e potrà anche disintegrare gli ostacoli che incontrerete sul vostro cammino rendendo il vostro compito sempre più facile. Buona fortuna, amico!



## JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

## PUNKYLANDIA

Il nostro amico vive in un paesino tranquillo dove la vita trascorre senza nessun tipo d'intralci.

Un bel giorno però una banda di scapestrati ha fatto irruzione nel paesino ed ha rapito la sua ragazza lasciando il povero Cornelius nella disperazione più profonda.

Aiutalo tu a ritrovare la sua dolce metà cercando il covo dei banditi in ogni luogo, anche il più misterioso. Lungo la strada potrai trovare oggetti preziosi, utili per il proseguimento del gioco.

Hai a disposizione 4 vite per raggiungere il tuo scopo ma ti assicuro che il problema che ti si presenta è più grosso di quanto puoi pensare. Usa tutta la tua abilità innata e la salvezza della giovane donna si trasformerà ben presto da sogno a realtà. Buona fortuna!!



## JOYSTICK KEMPSTON

1/2/3  
A

ridefinisci cursori  
fine gioco



## BAR GUN

Eccoci proiettati nel vecchio mondo dei pionieri del Far West, come se avessimo attraversato un ponte temporale tra il mondo attuale e il secolo scorso. In

quei duri tempi l'essere abili con la pistola era essenziale per poter sopravvivere e non essere soggetto ai soprusi del cow boy che spadroneggiavano ovunque. Qui ci troviamo nel saloon del paese e la scommessa in campo è chi sarà il più bravo nel distruggere le bottiglie messe in fila sul bancone. Detto in questa maniera tutto sembra così semplice e facile ma vedrete che non è poi così vero, dovrete mettere veramente tutta la vostra abilità e prontezza di riflessi se vorrete dimostrare di essere all'altezza di quanto proclamate. Ma ora bando alle ciancie e fateci vedere di che cosa siete capaci, o per voi sarà la fine, diventerete lo zimbello di tutto il paese.



## JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

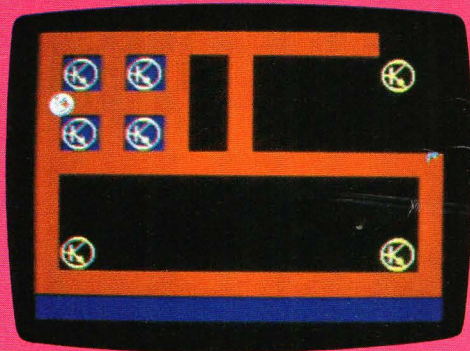
## RED PAINT

Il videogame "Red Paint" è una divertentissima gara d'abilità che mette a dura prova la vostra prontezza di riflessi.

Dovete guidare una sfera che contiene nel suo interno una certa quantità di vernice rossa. Muovendovi per lo screen la pallina lascerà dietro di sé una scia, e con questa dovrete circondare tutte le lettere "K" disseminate nello schermo.

Dovete fare attenzione a due cose: 1° non consumare tutta la vernice, 2° prestare attenzione alle scosse elettriche che girano nel settore di gioco. Solo così sarete in grado di ultimare il gioco e vincere la sfida contro il vostro amato computer.

Buona fortuna!!



## TASTIERA

Q  
A  
O  
P  
M

alto  
basso  
sinistra  
destra  
fuoco



## ROTOR

Le grotte di Darkover celano misteriosi segreti e numerosi scienziati pensano che il riuscire ad esplorarle sia estremamente necessario per scoprire il mistero di questo pianeta e di come si sia formata la civiltà darkovana. Ma un perfido scienziato non ha assolutamente intenzione di permettere, chissà per quali strani motivi, che tali scoperte possano venire alla luce e sta mettendo a fuoco e fiamme tutto il complesso di labirinti. La confederazione ha però deciso che tutto ciò non possa essergli permesso e ha inviato una squadriglia di elicotteri a ristabilire l'ordine. Il tuo compito consisterà nel trovare la base segreta nella quale il nostro nemico si cela e distruggerla. Non credere che tutto sarà semplice anche se il tuo potente mezzo dispone di numerosi armamenti come un mitragliatore, bombe e missili, tutto si basa sulla tua capacità di sopravvivenza e di attacco.



### JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa
Q	fine gioco
M	musica sì/no

## DUMPY

In questo entusiasmante videogame dovrete mettere a nudo le vostre capacità di guida a cavallo di una stupenda bicicletta. L'obiettivo del gioco è di sopravvivere alla gara, i vostri avversari faranno di tutto per buttarvi fuori strada e visto e considerato che la velocità è abbastanza elevata, fareste meglio a mettercela tutta per riuscire a rimanere in pista. I circuiti da percorrere sono sei da New York alla California, dai campi petroliferi di Dallas (Texas) ai luoghi desolati di Cape Canaveral. Per riuscire a passare di volta in volta al prossimo circuito dovrete riuscire a qualificarvi altrimenti... niente da fare, rimarrete ancora a disputare l'attuale prova. Buon divertimento!!



### JOYSTICK KEMPSTON

Z	sinistra
X	destra
J	salta
ENTER	gira
O	pausa
L	carica (da menù)

C  
B  
M  
9  
4

S  
A  
M  
U  
R  
M



## EXTERMINA

La zona del porto è stata attaccata da un gruppo di ostili nemici che sono convinti, impossessandosi di questo punto vitale, di porre fine alla guerra che da anni imperversa in questa zona orientale. Ma il nemico non si rende conto che gli alleati hanno a disposizione delle squadriglie di uomini addestrati nel corpo a corpo che in azioni lampo possono reimpossessarsi del maltolto. Tu appartieni ad una di queste squadre speciali e sei in grado di combattere anche a mani nude. Dopo essere stato paracadutato nella zona dell'offensiva cominci subito la tua missione distruggendo in una prima fase tutti gli edifici della zona per impedire che gli avversari li usino come scudo. Dopo di che, usando precisione ed abilità di tiro potrai incrementare le tue armi, raccogliendo munizioni sparse un po' ovunque o colpendo alcuni oggetti che ti daranno bazooka, mitragliatrici o un punteggio extra. Le bombe a mano ti saranno utili per le zone affollate o per gli edifici, botti e muretti potranno essere in alcuni casi un'ottima protezione e non dimenticare l'indicatore dei danni al nemico (blu), diventerà sempre più rosso con l'aumentare delle loro perdite.



### JOYSTICK PORTA 2

<b>FUOCO</b>	inizio gioco
<b>;</b>	su
<b>/</b>	giù
<b>Z</b>	sinistra
<b>X</b>	destra
<b>FRECCIA SIN</b>	pausa sì/no
<b>INST/DEL</b>	fine gioco

## OFFENSIVE

Il Dottor Von De Vigliaken ha messo a punto un potente esercito di robot: Edgar, un androide che gira disarmato ma le cui mani sono letali, Grezai Brat armato con un M-16 che usa in modo eccellente, Bazooka Freddy ossessionato dalla necessità di distruggerti ed infine Chrision, programmato per disintegrarti. Altri pericoli come bombe a tempo, missili e mine, sono in perfetta simbiosi con la difficoltà del gioco. Dovrai metterci molta astuzia e abilità per poter riuscire a sconfiggere il malvagio dottore. A disposizione hai una pistola, un bazooka un M-16 e un potente lanciafiamme che dovrai usare a seconda delle circostanze.

Ogni prigioniero liberato conquisterai 5000 punti, mentre per incrementare le munizioni dovrai raccogliere delle icone che sono hamburgers, patatine fritte, lattine e altre ancora, tutte utili per mantenere un potenziale di fuoco considerevole.

Buona fortuna!



### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

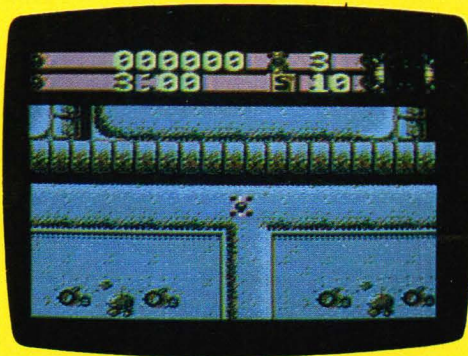
<b>Q</b>	salta
<b>O</b>	sinistra
<b>P</b>	destra
<b>N,M,SY5</b>	fuoco



## CAR DRIVERS

Una bella gara di Go-Kart è quella alla quale parteciperete con la nostra avventura. Scopo del vostro gioco sarà quello di restare in vita il più possibile alla guida dei tre muletto che vi vengono affidati all'inizio della competizione. Raccogliendo le S che rappresentano la partenza avrete degli ottimi bonus che verranno moltiplicati mano a mano che vi imbanterete nei posti indicati con la X.

Dovrete fare molta attenzione ai vostri avversari che incuranti delle vostre perdite, non esiteranno a cozzare contro di voi, sarete infatti voi ad avere la peggio. L'unico modo a vostra disposizione per sbarazzarvi dei vostri nemici sarà quello di farvi inseguire e di dare colpi di gas per accecarli. Riuscirete a sopravvivere il più a lungo per entrare a far parte della classifica dei vincitori?



### JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco  
colpi di gas

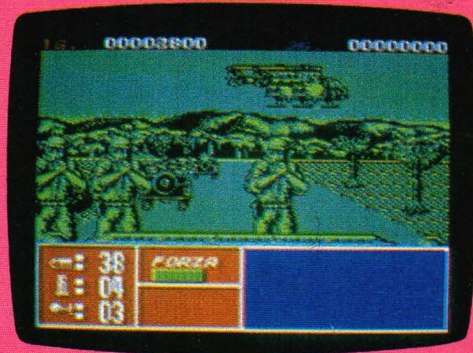
## ROAD TO HELL

Fino a poco tempo fa, nei bar e nelle sale giochi, imperversava un gioco fantastico del genere che tutti, o quasi, amano maggiormente: "Guerra e strategia"! Proprio così, ragazzi!!

Eccovi allora un gioco d'azione e abilità, che richiede nervi saldi e occhio d'aquila.

Lo scopo del gioco è quello di impersonare un eroico mercenario che, sprezzante della propria vita, si trova a dover combattere (tipo Rambo) contro interi battaglioni nemici.

Utilizzando le armi a disposizione dovrete distruggere elicotteri, carri armati, soldati, roccaforti, ecc., cercando ovviamente di uscirne sani e salvi. Attenti alle munizioni di scorta, esaurite le quali rimarrete alla mercé dei vostri nemici. Buona fortuna!



### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

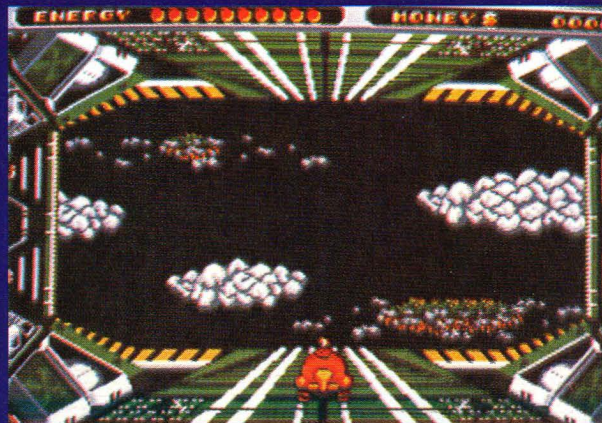


# MR HI





# ELI



**L**a Irem, che già si era fatta notare col violento **R-Type**, presenta oggi nei bar un gioco "carino", **Mr. Heli**. Per la verità, agli inizi può apparire anche troppo carino: il protagonista Mr. Heli (un ometto dalle gambe corte e con un'elica in testa) è carino, gli alieni sono carini, gli sfondi sono carini, persino le esplosioni sono carine, e così pure la musica! Se però si riesce a superare il primo impatto con tanta carineria, si scopre che in realtà si tratta di un buon gioco avventuroso.

A realizzarne la conversione per la Microprose sono stati i programmatori della Probe, sempre fedeli alla propria politica di "più colore, meno grafica" — che però non sfigura affatto sul monitor dell'Amstrad.

Mr. Heli passa di livello in livello a piedi oppure librandosi in volo, lanciando missili che gli sbucano dalla testa, sparando o gettando contro gli alieni delle mele esplosive che fanno delle pittoresche esplosioni. Alla fine di ciascun livello c'è ovviamente un superalieno molto coriaceo che non si lascia superare facilmente. Tutte e tre le versioni personal comprendono tre interi livelli della versione da bar, mentre la versione C64 è arricchita da elementi di altri livelli della versione originale.



# SHIT





# TOBI

**B**uone notizie per chi ama la ninja, il kung fu e un po' di sana violenza ogni tanto: la Virgin/Mastertronic ha appena pubblicato la conversione di **Shinobi**, il gioco da bar della Sega. Il cattivone locale ha rapito tutti i bambini della città, ed essendo piuttosto astuto li ha separati in posti diversi, dove li tiene in ostaggio. E così, per poterli mettere in salvo il nostro eroe dovrà percorrere cinque livelli con scrolling orizzontale. Shinobi, il protagonista, è un ninja vestito di nero che dispone di un intero catalogo di tecniche di kung fu, di una scorta illimitata di stelle shuriken da lanciare e di al-





cune magie ninja — ovvero una specie di bomba intelligente da usare solo in caso d'emergenza.

Il cattivo, oltre ad essere un carognone è anche un po' vigliacchetto, e si circonda di un esercito di sgherri che non appena Shinobi si mette in moto partono all'attacco con pistole, spade e colpi d'arti marziali. Uno shuriken ben piazzato di solito basta ad eliminare l'avversario, ma ce ne sono anche di più tosti che prima di cadere vi faranno faticare. Inoltrandosi in territorio nemico, Shinobi incontra un camminamento aereo su cui può saltare per evitare gli avversari che lo cercano — ma neanche qui è completamente al sicuro. Per liberare i piccoli prigionieri che incontrerete di tanto in tanto basterà passarci sopra. Solo dopo che li avrà liberati tutti Shinobi potrà arrivare alla fine del livello e eliminare il guardiano che ne sorveglia l'uscita — e c'è un guardiano alla fine di ciascun livello.

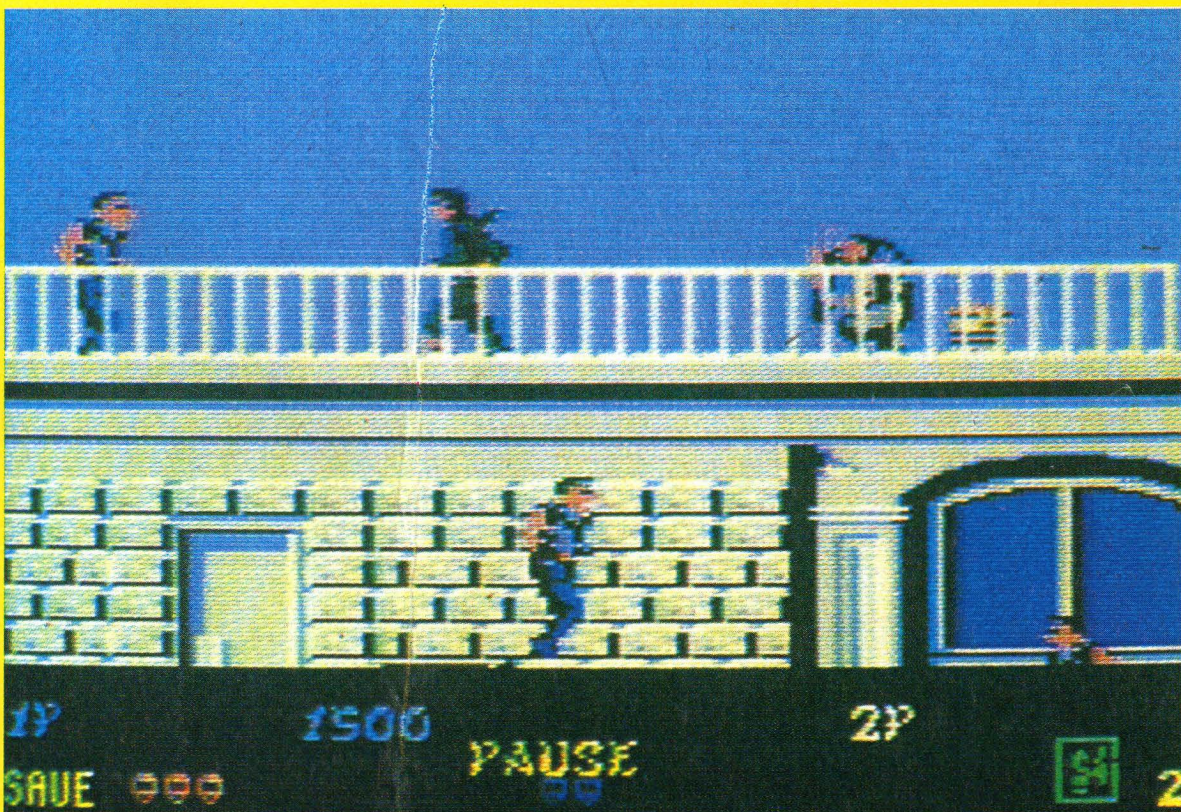
Strada facendo, Shinobi può appropriarsi di oggetti utili, quali spade, bombe magiche, vi-

te supplementari e supershuriken, particolarmente utili per eliminare gli avversari più tenaci. Toccando certi punti del paesaggio avrete accesso a uno schermo supplementare in cui Shinobi potrà guadagnarsi delle vite-bonus uccidendo uno per uno con le stelle gli avversari che gli vengono addosso — e per fortuna Shinobi è molto rapido con gli shuriken! Alla fine dell'ultimo livello affronterete il cattivone, e solo dopo averlo ucciso potrete portare in salvo i bambini ed essere portati in trionfo. In caso contrario, per voi e i bambini è la fine.

La miglior versione di **Shinobi** è quella per il 64, che per fedeltà all'originale, ottime musiche, eccellente grafica e ritmo sostenuto è un gioco avventuroso davvero superbo. Più deludente invece la versione St, dalla grafica tremenda e dallo scrolling incerto, anche se conserva l'azione appassionante dell'originale. Sia la versione Amstrad che quella Spectrum presentano alcune imperfezioni, ma i patiti della versione da bar le troveranno comunque più che soddisfacenti.









# FE

**A**ncora un titolo lunghissimo da far corrispondere ad un gioco. **Federation of Free Traders** della Gremlin può essere facilmente descritto come una progressione logica di **Elite**.

Presenta grafici migliorati e un maggior numero di caratteristiche, ma nel suo formato originale per l'St era stato pesantemente criticato. E si sono rivelati numerosi difetti ampiamente commentati. C'erano innanzitutto problemi con l'opzione di salvataggio del gioco, o meglio con la sua mancanza, e la quantità di tempo necessaria per viaggiare nello spazio fra le diverse stazioni era fenomenale. Così la Gremlin e i programmatori di **Foft** sono ritornati ai loro tavoli da lavoro.

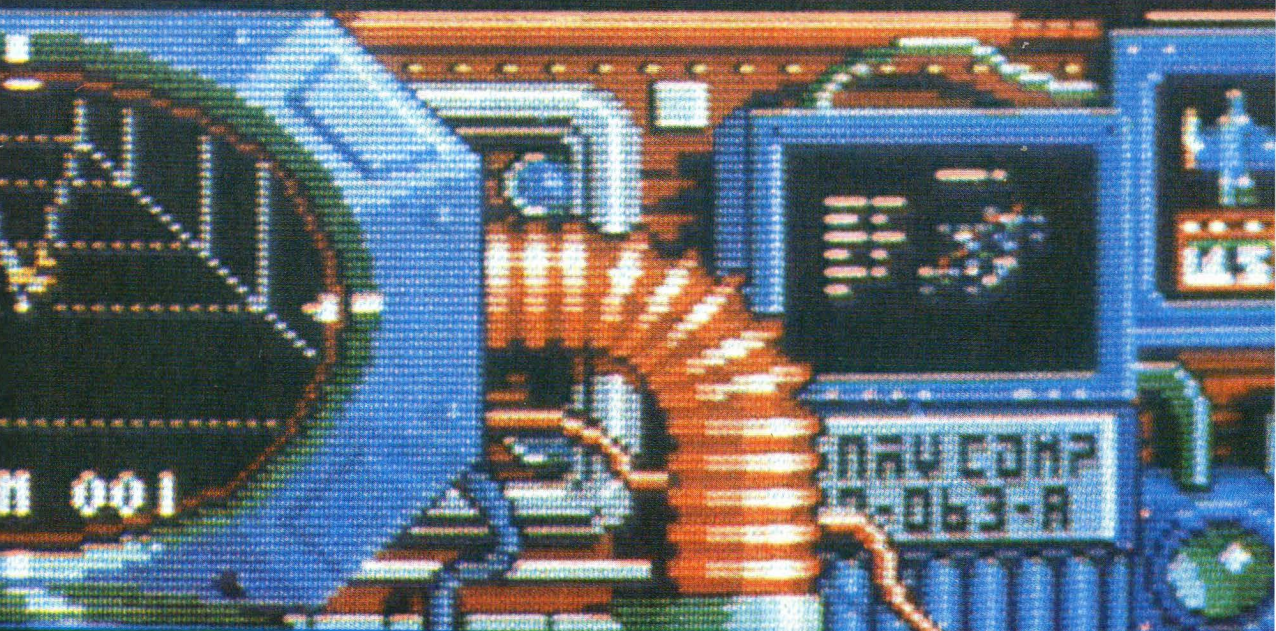
01 FEB. 2012  
RIES 472-39



# FT

SPD- 152

LSR 100





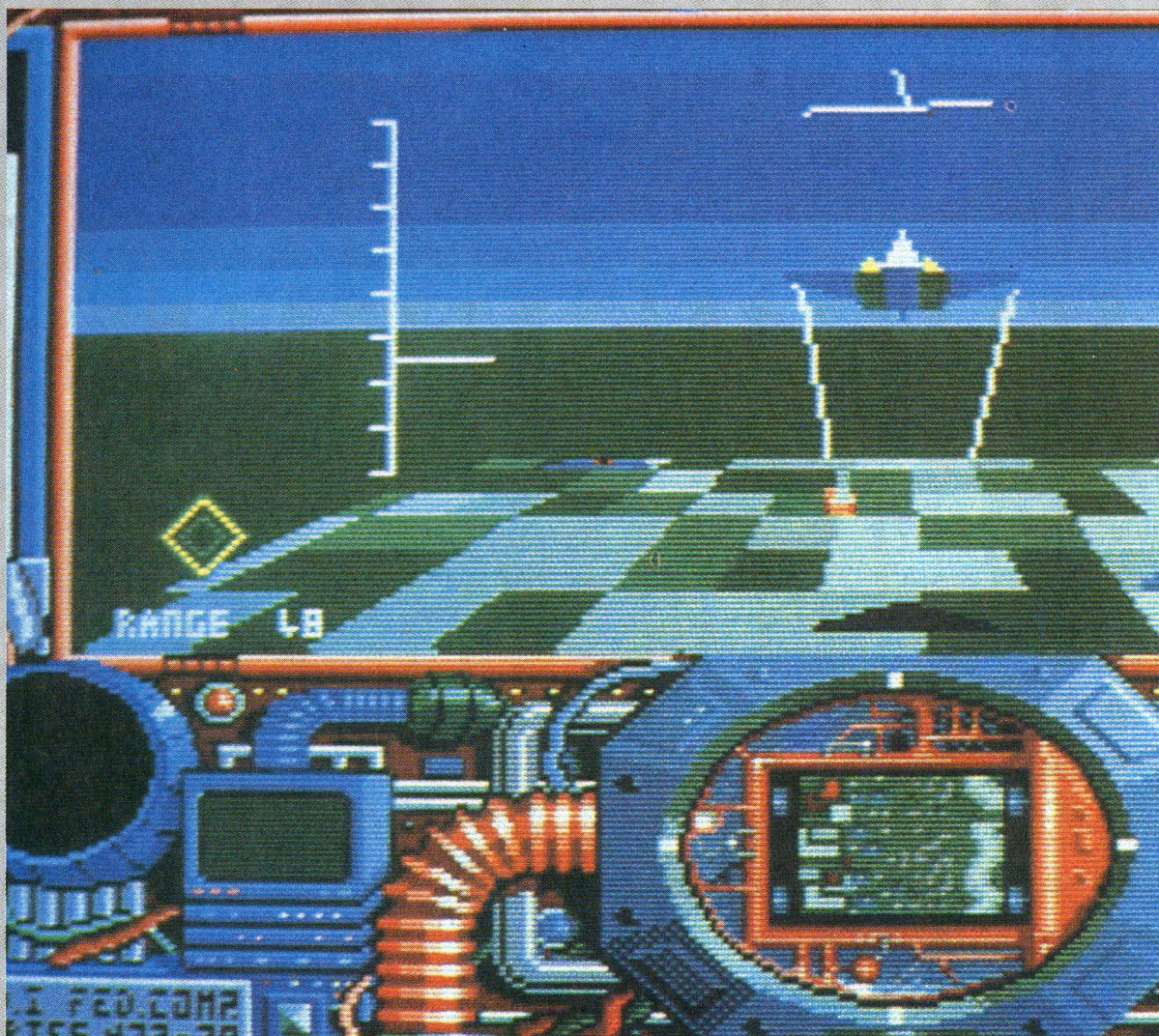
hanno prodotto il Mister Sheen e stracci arancioni e ripulito il loro lavoro.

In **Foft** gli obiettivi sono semplici: uccidere, commerciare e farsi una barca di soldi. Come in **Elite** la tua navicella è dotata solo dell'equipaggiamento di base - laser e pistola ad acqua e motore da Fiat Uno - e per migliorare il livello devi spendere molti soldi. La raccolta dei fondi non è sempre particolarmente facile — ti basta consultare la rete di computer intergalattica principale e vedere cosa offre il mercato. Questo sistema ha un ruolo molto importante all'interno del gioco. Attraverso di lui puoi lasciare e ricevere messaggi, commerciare, e comprare un equipaggiamento migliore per la tua navicella. C'è addirittura un linguaggio di programmazione in modo che se il gioco ti annoia puoi occuparti la mente in un altro modo creando pa-

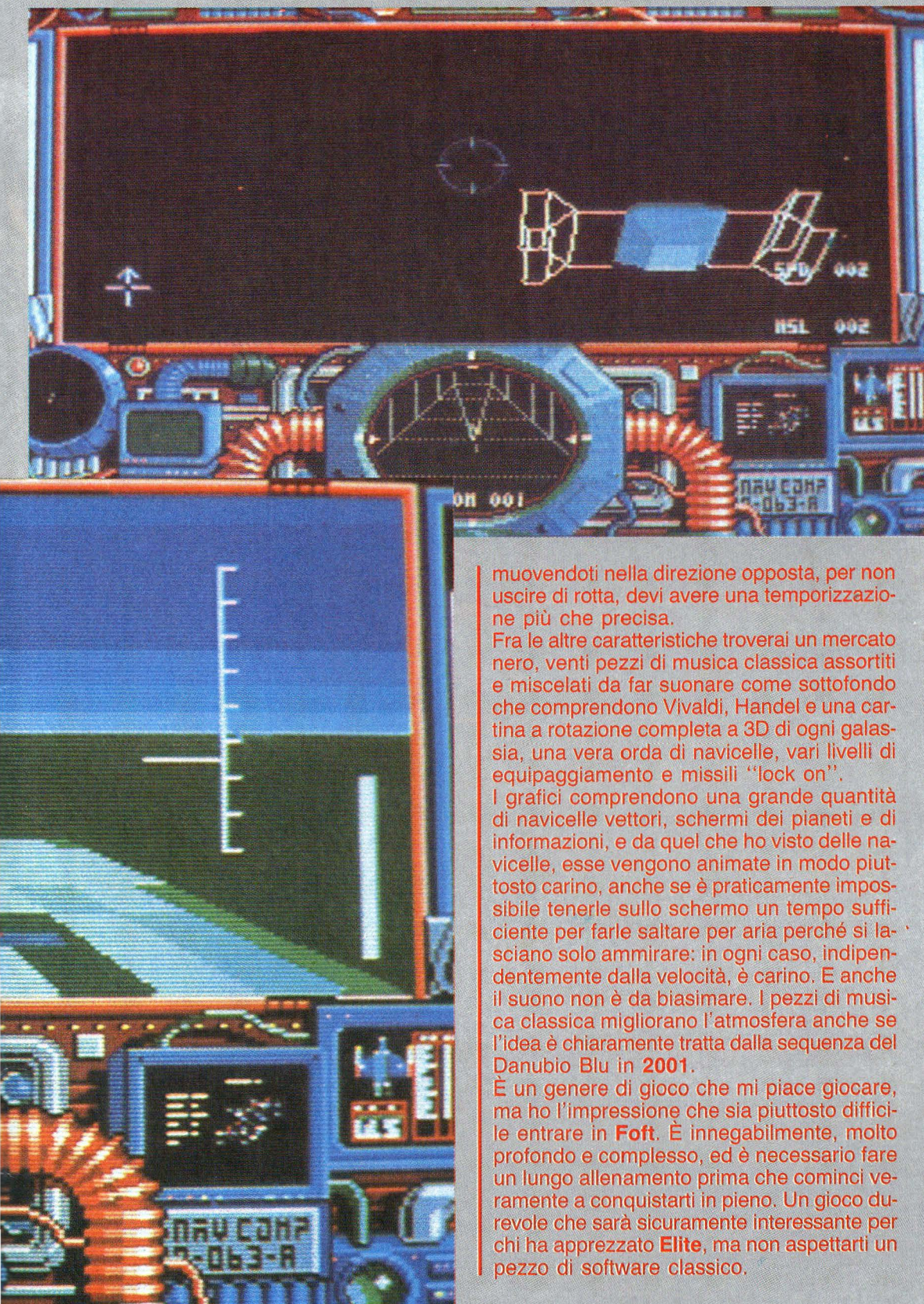
rolacce che si spostano su e giù per lo schermo.

**Foft** è un gradino sopra ad **Elite** in quanto comprende anche il volo terrestre, nel quale voli basso sopra alla superficie di alcuni poveri pianeti ignari, fai scoppiare l'inferno nel paesaggio e ti metti a vendere quello che rimane. Devo però confessare che ho rischiato di arare il suolo con la mia navicella invece di mandare in rovina tutta la vita presente, ma conviene tentare in quanto la sezione laterale del pianeta è come una versione limitata di **Virus**.

Ma rimangono ancora alcuni problemi. Non riesco a sopportare il sistema di controllo della navicella. Gli effetti di inerzia utilizzati per rallentare tutti i lanci e le imbardate del velivolo sono molto lenti nel raggiungere il loro scopo e se cerchi di rallentare la navicella







muovendoti nella direzione opposta, per non uscire di rotta, devi avere una temporizzazione più che precisa.


Fra le altre caratteristiche troverai un mercato nero, venti pezzi di musica classica assortiti e miscelati da far suonare come sottofondo che comprendono Vivaldi, Handel e una cartina a rotazione completa a 3D di ogni galassia, una vera orda di navicelle, vari livelli di equipaggiamento e missili "lock on".

I grafici comprendono una grande quantità di navicelle vettori, schermi dei pianeti e di informazioni, e da quel che ho visto delle navicelle, esse vengono animate in modo piuttosto carino, anche se è praticamente impossibile tenerle sullo schermo un tempo sufficiente per farle saltare per aria perché si lasciano solo ammirare: in ogni caso, indipendentemente dalla velocità, è carino. E anche il suono non è da biasimare. I pezzi di musica classica migliorano l'atmosfera anche se l'idea è chiaramente tratta dalla sequenza del Danubio Blu in **2001**.

È un genere di gioco che mi piace giocare, ma ho l'impressione che sia piuttosto difficile entrare in **Foft**. È innegabilmente, molto profondo e complesso, ed è necessario fare un lungo allenamento prima che cominci veramente a conquistarti in pieno. Un gioco durevole che sarà sicuramente interessante per chi ha apprezzato **Elite**, ma non aspettarti un pezzo di software classico.



# THE NEWZEAL STORY



**W**ow, c'è abilità e abilità e c'è **New Zealand Story**. Ti basta caricarlo una volta per ritrovarti in una situazione completamente vomitevole. I poveri uccellini ikkle wikkle sono stati catturati dal vecchio cattivo Walrus in Nuova Zelanda. Sta per pungerli con il suo dente da tricheco, ed è pronto ad ucciderli se non si allontanano abbastanza rapidamente. Oh no! Il bravo Tikki Bird scappa dalla covata del diabolico Blubbermonster e vola a liberare anche i suoi amici. Ma dove potrebbero essere? In New Zealand ci sono talmente tanti schermi, tutti popolati da orribili mostri appuntiti, c'è proprio un po' di tutto. Non mi sembra assolutamente il tipo di gioco che va bene a me. Grossi uccelli che rimbalzano qua e là in un paese straniero e sono tutti intelligenti. In conclusione se ad un gioco del genere è

stato possibile conquistarmi fino in fondo, vuol dire che può fare lo stesso con chiunque. E io sono stato conquistato!

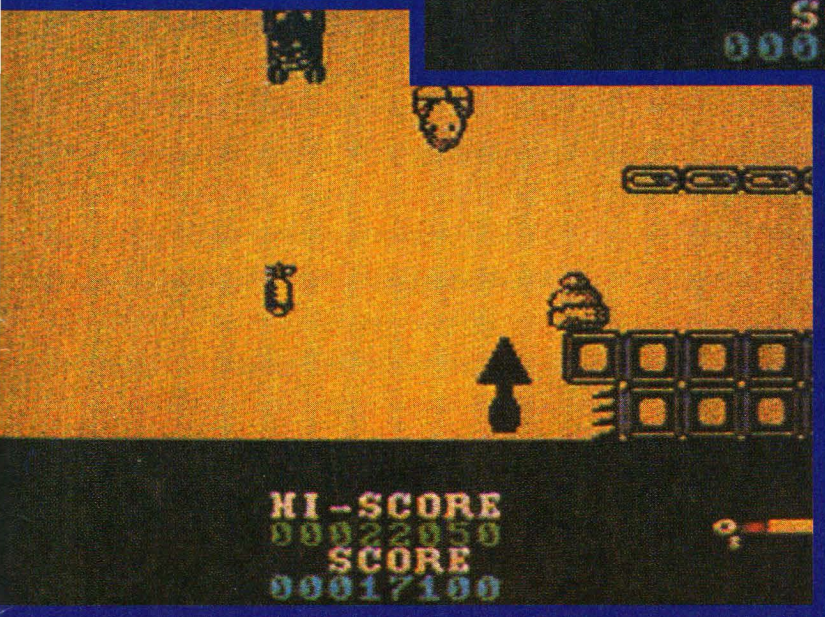
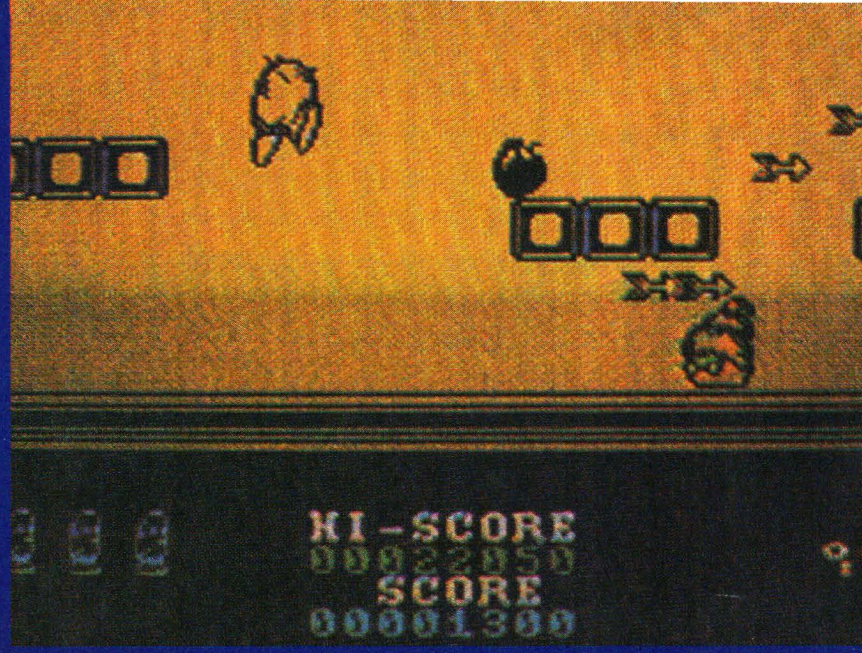
**New Zealand Story** è come un gioco di piattaforme portate ai massimi estremi. Puoi correre, saltare e volare. Lo schermo si muove in quattro direzioni e ci sono oggetti da raccogliere, punti di bonus da conquistare e addirittura alcune speciali cose volanti che ti trasportano più velocemente all'interno di un livello.

Quando cominci sei nell'angolo inferiore sinistro del livello 1 e ti trovi davanti strane creature ostili. Ci sono poche piattaforme in vista ma all'inizio le cose sembrano tutte un po' diradate. Non per molto, però! I cattivi sono veramente cattivi; utilizzano minuscoli critters che rotolano sul pavimento e se entrano in contatto con te, ti tolgono un po' di energia.

L'unico modo per procedere consiste nel sa-



# ND



di una potenza di fuoco piuttosto forte e hai a disposizione anche altre attrezzature (bombe e simili).

La difficoltà di **New Zealand Story** sta nel numero dei cattivi con i quali devi destreggiarti ad ogni passaggio. Visto che puoi saltare in aria, sparare in due direzioni, girarti, e alterare il tuo percorso di discesa, i programmatori hanno deciso che è per-

lire verso l'alto. Metà saltando e metà volando, Tikki può raggiungere anche le piattaforme più alte con un solo rimbalzo, spingendosi così al di sopra dei cattivi. Ma quando decidi di scegliere questo modo di trasporto dovrai stare attento a non conficcarti contro a pericolose spine e a non cadere negli immensi buchi sanguinosi. In realtà devi stare attentissimo a come utilizzi le tue capacità di salto. Se ti piace saltare in aria e mettere la tua faccia in pieno nella linea di fuoco, fai pure, in caso contrario te lo sconsiglio.

L'obiettivo di ogni livello è, chiaramente, di localizzare i tuoi piccoli amici e raggiungerli, liberandoli così dalle grinfie dei diabolici seguaci di Walrus. Sei armato di arco e frecce,

fettamente giusto affrontarti con un assalto vigoroso di pallottole e frecce e mostri spietati.

Man mano che avanzi nel gioco gli schermi diventano sempre più affollati e le azioni che devi eseguire diventano sempre più da pazzi. Puoi immaginarti mentre dici ad un compagno "Ero in un cestino e stavo volando sopra alla Nuova Zelanda, poi ho salvato un paio di uccellini ma il Tricheco aveva così tanti seguaci che non sapevo più da che parte andare. E le pareti irte di aculei mi hanno ucciso"?

Ti incastrano. Ma questo non cambia il fatto che **Nzs** è assolutamente favoloso.

Cr.Ba



# JAWS

**S**e quindici anni fa siete andati pazzi per **Lo squalo**, il fortunatissimo film sul grande squalo bianco che faceva a pezzetti gli innocenti bagnanti, il gioco che la Screen 7 ne ha tratto, **Jaws**, fa davvero per voi. In **Jaws** vi trovate nei panni di Brody, capo della polizia dell'isola di Amity nonché inevitabile incaricato di far fuori il molesto pescione — compito reso più difficile dal fatto che qualche mattacchione ha spaccato in quattro il vostro miglior fucile e ne ha gettati i pezzi nelle acque costiere dell'isola.

L'azione si suddivide in due parti. Nella prima, ovviamente, dovete ricomporre il fucile. Una volta prescelta quella tra le sei zone costiere in cui intendete cercare, potete prendere il largo e cominciare a sfioracchiare la fauna marina — alla quale, chissà perché, non state simpatici. La seconda parte consiste interamente di un duello subacqueo con l'orrido pesce carnivoro: il sommozzatore che si cala in acqua ha solo ottanta secondi per scovare e uccidere (con tre soli colpi a disposizione) lo squalo.

Nella versione a 16 bit il tutto è reso più difficile dal fatto che lo stupido sindaco Vaughn ha deciso di non vietare la balneazione. Se intervenite voi per vietarla, verrete licenziati; se invece lo squalo divorerà troppi bagnanti, sarà game over.

**Jaws** è abbastanza monotono, a parte le scene di macelleria quando qualche bagnante viene azzannato. La nuova etichetta Screen 7 è partita col piede sbagliato.









**QUESTO MESE  
IN EDICOLA**

**IL NUOVO NUMERO DI**

**CBM 64 HIT  
PARADE**

**30**

**GIOCHI**

**FAST LOADING  
"BITURBO"**

- 1 - GLI ANTENATI
- 2 - PONZIE
- 3 - ROCKMAN
- 4 - BUMP
- 5 - SPADA NERA
- 6 - SAVANA
- 7 - JUMPER
- 8 - PERLE
- 9 - LO GNOMO
- 10 - MATRASS
- 11 - IDOLO D'ORO
- 12 - POMPELMO
- 13 - FREDDY
- 14 - SUPER CANNON
- 15 - IL PRESTINAIO
- 16 - AFRICA NERA
- 17 - LE 7 PROVE
- 18 - ATTACCO UFO
- 19 - BOBO
- 20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
- 21 - LAST CAVERNS
- 22 - NIGHT MISSION
- 23 - FORMULA 1
- 24 - GIROSCOPIO
- 25 - AIR FIGHTER
- 26 - ESPLORATORE
- 27 - GUN
- 28 - OMBRA NERA
- 29 - ESSE TEAM 2
- 30 - KUNG FU



# VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE  
DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI  
PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Cerco disperatamente per CBM 64, videogiochi su disco, massimo L. 1.000 cad.: Olimpiadi barbare, Calcio con rigori, punizioni, palloncini e rovesciate, Winter Games, Batman, Wrestling, Tv Sport Football, 007, Mask 1, Superman, Space Ace, Dragon's Lair 3, Alien 2, Flash Gordon, Porno Movie, Roger Rabbit.

Davide Rossi - Via Dante 38 - 53100 Siena.

● Vendo cassette per C64/128 a L. 10.000 (20 giochi), tra cui i più importanti: The Vindicator, Predator, Soccer, Catch, Enduro Recer, Hysteria, Logica 2000, Super Games, Draw Games, Trial e tanti altri. I giochi singoli costano 1.500 l'uno. Ah! ricordatevi che ho 500 o più giochi. Francesco - Via Fontanelle - 87065 Corigliano - Tel. 0983/885919.

● Cerco e compro disperatamente cassetta del Calcio su nastro a buon prezzo. Inoltre vendo cassette su nastro del C16 a sole L. 3.000, tipo: Ikary Warrior, Tube Runners, Winter Hengele. Davide Butti - Via Recagno 7/7 - 16016 Cogoleto (GE) - Tel. 010/9184151.

● Cerco programma che trasformi il Commodore 64 nello Spectrum 48K, max serietà, prezzo trattabile. Telefonare ore 20-22.

Napoletano Michele - Via C. Battisti 82 - 81012 Alignano (CE) - Tel. 0823/869228.

● Ho circa 8.000 programmi Spectrum. Mandami tua richiesta minimo 15 a L. 15.000 tutto compreso. Programma per trasformare Spectrum in CBM 64 a L. 20.000. Manda un vaglia perché a causa di chi non ritira i pacchi non spedisco contrassegno.

Donato - Via Giuliani 87/51 - 50012 Bagno a Ripoli.

● Joy Club vende ultime novità per ZX48: Navy Moves, Blasteroids, Renegade 1-2, Savage, Cybernoid 1-2, Thunderblade, Robocop, Dynamic Duo, E.H. Int. Soccer, Wee Le Mans, DNA Warrior, Shoot Out, 4-four Soccer, Last Duel, Batman, Double Dragon, Total Eclipse, Pacmania, SDI, Alien Syndrome, Iss, Vindicators, The Deep, Victorbail, Foxx e Fights Back e molti altri! Baldoni Stefano - Via Italia 16 - 60015 Falconara (AN) - Tel. 071/9172734.

● Spia chi non legge! La Luposoft annuncia la sua vasta raccolta di giochi (max L. 2.500) per C64 su cassetta o su disco. Alcuni titoli: Last Duel, Led Storm, Rambo 3, T. Road, V. Road, Italy 90, Dr. Ninja, D. Dragon, L. Ninja 2, Bar 2, Thunderblade, Run the Gauntlet, The R. Ghostbusters, M. Massacre Hawkeye, Robocop, Renegade 1-2-3, Blasteroids, Speedball, Forg Words, The Muncher, Tom e Jerry, Project Firestart, Silkworm, Test Drive 2, Vindicators, R-Type, Microsoccer, E.H. Int. Soccer, R. Rabbit, Rainbow Island, Rick Dangerous, 007 Licence to Kill, American Club Sport, Shinobi, The Newzealand Story, Passing Shot, e tantissimi altri. Sconti e offerte speciali. Telefonare o scrivere a: Luigi De Carne - Via Re Martino 16 - 95021 Acicastello (CT) - Tel. 095/7111392.

● Vendo C-128 D (disco inc.) completo di monitor, registratore, joystick, una ventina di dischi, una quindicina di cassette, manuale di sistema e varie riviste, causa cambio in sistemi superiori. Vendo a L. 850.000 trattabili.

Marcoccio Luca - Via Portone 9 - 03032 Arce (FR) - Tel. 0776/522010.

● Comprò/cerco Sound Buggy + tastiera CMK-49 (Siel) (anche usata) con Software di gestione, a prezzo modico. Vi regalo di aiutarmi. Vendo/scambio manuali e games (disco/nastro) per C-64.

Carlo Gosamo - Via Pinna 2 - 08010 Borore (NU) - Tel. 0785/86021.

● Vendo su nastro, quasi tutti i giochi per CBM 64 dall'83 all'89 originali e non, a 3.000 lire la cassetta. Vendo anche 60 giochi (Spectrum). Franck - Via Fonte della Regina - 53047 Sarteano (SI) - Tel. 265144.

● Dragon Ninja, Double Dragon, Minisoccer, Rambo 1-2, The Last Ninja 1-2. Ogni gioco lo compro a L. 1.000 l'uno. Diego Montevidi - Via C. Scudeller - 37135 Verona - Tel. 594689.

● Comprò programma che trasforma lo ZX Spectrum + in CBM 64 e anche programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K. Il tutto a prezzo ragionevole.

Paolo - Via Matteotti 256 - 13050 Pralungo (VC) - Tel. 015/562570.

Pescia (PT) - Tel. 0572/478806.

● Vendo in blocco oltre 50 dischetti zeppi di programmi (soprattutto giochi) ambo i lati per C-64. Tutto a L. 100.000.

Vittorio Betti - Via S. Caterina 12 - 15011 Acqui Terme (AL).

● Cerco e compro disperatamente il programma che possa permettere al mio CBM 64 di caricare i giochi per lo Spectrum 48K (in cassetta) + i seguenti giochi: America's Cup, Green Beret, Black Wiche 3, Caudron 2, Leader Board 2, Temple of Apsai, Fist 2, Indiana Jones 1 e 2, Tour de France.

Faiella Floriano - Via A. Nicolodi 89 - 84100 Salerno - Tel. 089/798299.

● Comprò affarini! Mauro Marzoni - Via Speranza 49 - 63023 Fermo - Tel. 622241.

● Vendo fantastici giochi per Commodore 64 a prezzi bassi come: Godzilla & Company, Gli Antenati, Dragons Lair 1 e 2, Motocross, Motomondiale, Formula 1, Super Mario Bros, Great Giana Sisters, Off-shore, Spectrum Simulator (carica solo i giochi in Basic), Ghosts Goblin, Stormlord e tantissimi altri. Per informazioni contattate: Mattered Alessandro - Via A. Migliaccio - 80070 Barano d'Ischia (NA) - Tel. 081/990118.

● Vendo i migliori giochi per CBM 64. Arrivi sempre continui dall'Inghilterra. Cerco persone con cui scambiare programmi. Telefonare ore pasti. Duplico su disco e su nastro. Vendo anche espansione "multi Basic".

Fosi Francesco - Via Mameli 76 - 53100 Siena - Tel. 280072.

● Vendo per CBM 64 su nastro da L. 2.500 a L. 5.000 quasi tutti i giochi esistenti. Alcuni sono: Combat School, Operation Wolf, Robocop, E.U. Int. Soccer, Barbarian 1-2, Rastan, Robocop, Outrun, Bubble Bobble, Dragon's Lair 1-2, Double Dragon, Tiger Road.

Fevola Raffaele - Via L. Vaccariello - 83017 Rodolfo (AV) - Tel. 0824/838454.

● Cerco disperatamente programma che trasformi il CBM 64 in uno Spectrum 48K. Sarei disposto a scambiarlo con giochi tipo: Batman 2, Pacmania 3D, Savage, The Foxx e molti altri. Dimmenticalvi! Deve essere su cassetta. Aiutatemi, per favore!

Angelo Vanasia - Via Gardenia 5 - 97018 Scicli (RG) - Tel. 0932/833501.

● Comprò/cerco giochi di guerra tipo: Operation Wolf, Rambo 1-2-3, Predator, F.14, Combat School, Target Renegade, ecc. ecc. Inoltre anche: Dragon Ninja, Robocop, Commando, Ghostbusters, Top-Gun, Dragons Lair. Prezzo trattabile. Su cassetta. Telefonare ore 13-20 oppure scrivere.

Rizzatello Giuseppe - Via G. Viale 5 - 12084 Mondovì (CN) - Tel. 0174/45332.

● Vendo moltissimi giochi per Commodore 64 ai prezzi più bassi. Alcuni esempi: Op. Wolf, Double Dragon, G. Giana Sister, Commando, Wonderboy 2, Robocop, 1942, tutti i giochi spaziali esistenti, Scuola di addestr., Samurai Warrior e tanti altri a L. 1.000. Inoltre cerco una utility che dia la possibilità di fare dei progetti di auto. Sante Laviola - Via Papa Giovanni XXIII - 75025 Policoro (MT) - Tel. 0835/971395.

● Vendo giochi come: Hotti, Samurai Chase, Bat Boy, Conal, Conal 2, Trial, Kingage, Stunt Man, Volpic, Koro, 6 contro 6, Kurghan da L. 2.000 a L. 500. Per chi acquistasse almeno 3 di questi giochi in regalo il bellissimo gioco Super Poker Strip. Spese postali a vs. carico. Rodolfo Martignago - Via Martiri d'Otranto 25 - 73100 Lecce - Tel. 0832/43498.

● Ehi! Sono sempre io, vendo migliaia di games per C64 tra cui: Salamander, Daley Tompson, Street S. American Football, Cybernoid 2, Led Storm, Bubble Bobble, Vardan, R-Type, Ikari Warrior, G.P. Circuit, Red Heat, Running Man. Sono tantissimi da prendere al volo, prezzi stracciati.

Massimo Papa - Via Taverne 38 - 84043 Agropoli (SA) - Tel. 0974/821826.

● Comprò giochi come: Double Dragon, Rastan e Ghost and Goblins. Massimo a L. 5.000 cadauno. Telefonare il pomeriggio dalle 14 alle 19. Bartocci Simone - Via delle Azalee 21 - 00172 Roma - Tel. 2875041.

● Cerco programmi in cassetta per CBM 64. New solo simulazione e utility. Cerco inoltre Dri-



ve 1541 LL. a prezzo ragionevolmente accessibile. Annuncio sempre valido.  
D'Angelo Paolo - Via Stornello 2 - 91023 Favignana (TP).

● A.A.A. Supergrafica games su disco a multicaricamento per il tuo C64 in superofferta: 5 dischi (10 facciate) a lire 30.000 comprese spese postali... E inoltre anche su nastro: 30 favolosi games ultime novità a lire 25.000 comprese spese postali e supporto! Richiedi lista specificando disco o nastro. Allega francobollo risposta. Grazie. Ciao!

Shadowfire Soft - Casella Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

● Comprò/cerco utility per C64 come: Seuk, Print Master, Geos, ecc. Pago L. 4.000 a programma, disco compreso. Acquisto MSX Philips 8020 a L. 100.000 se perfettamente funzionante. Max serietà.

Francesco Iozia - Via Ariosto 10 - 97014 Ispica.  
● Comprò a non più di 10.000 lire la cassetta di "Golden-Axe" per CBM 64.

Mammi Daniele - Via Bassa 9 - 42010 Salvaterra (RE) - Tel. 0522/840701.

● Vendo computer Commodore 16 perfetto, fornito di registratore apposito, più joystick e cassette, giochi assortiti a L. 120.000 totali. Telefonare dalle ore 15 alle 17.

Cattaneo Raffaello - Via Fra Bartolomeo 14 - 20146 Milano - Tel. 426372.

● Sono interessato all'acquisto del programma su cassetta per trasformare Spectrum 48 in CBM 64 a L. 23.000 comprese spese, in possesso di: Donato, residente in via Frullani 4 - 50135 Firenze.

Raffaello Cattaneo - Via Fra Bartolomeo 14 - 20146 Milano - Tel. 426372.

● Vendo programmi per Spectrum. Ne ho circa 5.000. Mandatemi vostre richieste. Una cassetta con 10 programmi solo 15.000 spese comprese. Comprò allo stesso prezzo ciò che mi manca. Mandatemi vostra lista giochi utilità e gestionali.

Donato - Via Giusiani 87/51 - 50012 Bagno a

Ripoli.

● Vendo fantastici mega games per il tuo 64 su nastro a sole L. 1.000 l'uno: Navy Moves 1 e 2, Red Heat, 3D Pool, Cap. America, Operation Wolf, Mario Bros, Robocop, Football Manager, Rolley, Microsoccer e altri. Su disco a mega grafica: Duel 2, Poker Super Strip, Infiltrato, Caccia allo squalo, Miniputt, Wilcoyote, Dragon's Lair 2 e tanti altri a sole lire 5.000 al dischetto di 2 facciate. Scrivi subito. Richiedi lista specificando disco o nastro. Il meglio del meglio lo trovi alla Shadowfire Soft!

Shadowfire Soft - Casella Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

● Vendo fantastici giochi per C64 a prezzi favolosi. Invio a tutti lista gratis. Alcuni nomi: Ghost'n Goblins, Red Heat Gostbuster, Double Dragon, Dragon Ninja, Operation Wolf, Defender of the Crown, Grand Prix Circuit, Vardan, Kung Fu Master, Tom & Jerry, Frank Bruno's Boxing, Rambo 3, 1943, Wee Le Mans, Barbarian 1 e 2, Summer Games 1 e 2 e programma che trasforma il C64 in Spectrum.

Maronari Massimo - Via Cecconi 10 - 60027 Osimo (AN) - Tel. 071/7131084.

● Comprò Double Dragon, Renegade 1-2-3, Dragons Lair 1-2-3, Ghost Busters 2, Bat-Man 1-2, Indiana Jones, Visitors, Super Mario Bros per CBM 64.

Fabrizio Bonsignore - Via Palermo 15 469/122 - 98100 Messina - Tel. 42523.

● Cerco giochi per Spectrum 48K su dischetti da 3,5 pollici (Opus). Vendo stampante Alphacom 32 a un prezzo basso e trattabile L. 70.000; in più vendo cassette originali a circa metà prezzo. Scrivere o telefonare ore pasti, max serietà. Massimiliano Costa - Via S. Salvario 11 - 12050 Castellinaldo (CN) - Tel. 0173/213258.

● Vendo giochi incredibili a partire da lire 1.000 (+ spese e supporto). Richiedere lista in continuo aggiornamento, ho giochi quali: Robocop, A.P.B., New Zealand Story, Passing Shot, Kick Off, Zak Mraaken, Neuromancer, Shinoby, Test Drive 2 con dischi scenario e auto, Hawkeye, Silk-

worm, Tetris, F.14, Tomcat, Bombuzal, E.H. Soccer, Jaws, Skateball, Capt. Blood ecc.

Badioli Marco - Via Panoramica 17 - 61011 Gabicce Mare (PS) - Tel. 0541/950070.

● Cerco disperatamente Special Program n. 56 (ma i giochi devono caricare) e vorrei inoltre Space Harrier, Dragon's Lair 1-2, Golf 3D, Mario Bros 1-2, Super Mario Bros, Out Run, Grosso guaio a Chinatown, Flash Gordon, Double Dragon, Buggy Boy, 720°, Human Killing Machine, Barbarian 3, Mondial War, Danko, Blasteroids, Predator, Pacland, Legend of Kages, Commando 1-2.

Lucio Castorina - Viale Scalagrega 415 - 96100 Siracusa - Tel. 757099.

● Cerco Dragon Ninja, Double Dragon, Zombi, Barbarian 1-2, floppy disk del Commodore 64. Ricambio con otto cassette del Commodore 64. Pietro Romeo - Via Aldo Barbaro - 88100 Catanzaro - Tel. 0961/22146.

● Comprò disperatamente Mexico 86 con punizioni rigori rovesciate ecc. Comprò anche Karate Kid 1-2-3, Double Dragon originale, Bruce Lee, Dragon Ninja. Telefonare lunedì e mercoledì alle 15, altri giorni alle 22. Telefonatemi. Tinnirello Gianluca - Via R. Morandi 9 - 96013 Carlentini - Tel. 095/905235.

● Cerco al prezzo massimo di L. 2.000 giochi come: Last Ninja 1-2, New Zealand Story, Shinobi, Indiana Jones, Super Wonderboy, Altered Beast, Barbarian e altri. P.S. I giochi devono essere in cassette.

Olivier Zühlsdorff - Via Aurelia 3 - Camogli (Genova) - Tel. 0185/772485.

● Comprò giochi per C64 su cassetta. Vorrei: Dragon's Lair 1-2, Wwf, Pacland, Tom e Jerry, Calcio con rovesciate, Indiana Jones, Catch, Robocop, Super Mario Bros a L. 1.500 trattabili. Telefonare dalle 20 in poi.

Pietro Lionello - Via G. Marconi - 45014 Contarina (RO) - Tel. 0426/633414.

● Ancora una volta la Ramsoft vende a prezzi stracciati le ultime novità aggiornate a ottobre 89: Super Scramble Simulato, 3D Pool, Predator,

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 28, 20123 Milano**

**VENDO**

**COMPRO**

(cancellare i settori che non interessano)

**CERCO**

**TROVO**

**SPECIAL PROGRAM N. 62**

**SCRIVERE IN STAMPATELLO**

NOME \_\_\_\_\_ INDIRIZZO \_\_\_\_\_

CAP \_\_\_\_\_ CITTA' \_\_\_\_\_ TEL. \_\_\_\_\_ ETA' \_\_\_\_\_



Dragon Ninja, Time Scanner, Dark Fusion Dominator, Robocop, Traz, Indiana Jones 3, Shinobi, Vigilante, Dinamite Dux, Rastan Forgotten Worlds, Rockstar, Passing Shot, Silkworm, I.S.S., Licence to Kill, Puffy's Saga, Thunderbirds, Task Force, Iron Soldier, Typhoon e molti altri... Quando leggerete questo annuncio noi avremo già tutte le nuove ultimissime novità per Spectrum 48/128 K. Ricordatevi, Ramssoft = Qualità... E Ramssoft è solo a Grosseto in via Leoncavallo 31 (non 29, è una imitazione!!!).

Marco Gasparri - Via Leoncavallo 31 - 58100 Grosseto - Tel. 0564/412298.

● Cerco e compro adattatore telematico (modem mod. 6499) per C-128 Commodore. E inoltre compro cassette di giochi come: Operation Wolf, Double Dragons, Wonder Boy, Out Run ed altri anche per C-64.

Antonio Ricco - Via Barletta 18 - 71044 Margherita di S. (FG) - Tel. 0883/651931.

● Scambio per Commodore 64 giochi e utility su disco/nastro. Possiedo più di 2.000 programmi fra i molti: Microprose Soccer, Rambo 2, Bobble Bulle, Dragon's Lair 1-2, Operation Wolf, Super Buggy, I Goonies, Hacker, Gost's'n Goblins, Out Run, Arkanoid, Mario Bros, Super Mario Bros ecc. ecc. L. 1.000 a programma solo in Lombardia (Brescia e dintorni).

Micheli Erich - Via G. Ontini 30 - 25080 Brescia - Tel. 030/361033.

● Vendo per CBM 64: The Last Ninja 1, Pallavolo, Rugby, Mexico 86, Football. Richiedo max serietà. Telefonare per trattare solo ore pasti. Emanuel La Pietra - Vico Solitaria 25 - 80132 Napoli - Tel. 414089.

● Vendo/scambio ultime novità e programmi per C-64/128. Posseggo giochi originali su disco come: Blasteroids, Barbarian 1-2, Buggy Boy, B. Bill's Wild West Show, Circus Attractions, C-Ugh-Lympics, Kick Off, Football Manager 2, Grand Slam Monster, G.P. Circuits, I.M. 2, Io, Armalyte, R-Type, Last Ninja 1-2, Licence to Kill 007, Altered Beast, Microsoccer, E.H. Inter. Soccer, Op. Wolf, F.1, Manager, Test Drive 1-2, Project Firestart, Renegade 1-2-3, Rambo 1-2-3, Danko, Robocop, Rocket Ranger, Storm Lord, Silkworm, Sinbad, Salamander, Dinamite Dux, APB, New Zealand Story, Rainbow Islands. Cerco e offro max serietà. Prezzi stracciati.

Manuele Rocco & Alessio - Via Vittorio Emanuele 124 - 95048 Scordia (CT) - Tel. 095/658352.

● Vendo in blocco oltre 50 dischetti pieni di giochi e programmi vari C-64 (in ambo i lati), tutto a L. 100.000. Richiedete la lista.

Vittorio Betti - Via S. Caterina 12 - Acqui Terme (AL) 15011.

● Vendo un monitor monocromatico + 100 giochi per Commodore 64 in cambio di un monitor a colori.

Carlo Borsato - Corso Porta Romana 118 - Milano 20122 - Tel. 595958.

● Vendo le seguenti riviste con cassetta a L. 3000 l'una: 22 numeri. Top Playgames; 16 numeri Special Program: 45 numeri Special Playgames: 32 numeri Magnifici 7: in pratica il 90% della produzione software per C64 e Spectrum. Vendita in blocco o serie per serie. Per accordi scrivere o telefonare ore pasti.

Profili Alessandro - Via Santa Maria 10 - Peschia (PT) 51017 - Tel. 0572/478806.

● Compro per Commodore 64 Operation Wolf, Mexico 86, a L. 2.000 l'uno massimo L. 3.000. Sono sempre a casa se mi volete telefonare.

D'Alloro Claudio - Via Pugnano 18 - Fauglia (Pisa) - Tel. 050/643404.

● Attenzione! Vendiamo ogni tipo di games. Ogni cassetta contiene ben 10 supergiochi a L. 10.000, oppure ogni cassetta da 20 games a L. 15.000. Alcuni esempi di giochi: Catch, Calcio, Pallacanestro, Pallavolo, Hockey Roller, Adventures, ogni tipo di Wall, ecc. ecc. Annuncio sempre valido.

Luciano Concordia - Vico Solferino - 73044 - Galatone (LE) - Tel. 0833/861754.

● Compro giochi da bar su cassetta come: Popeye, Double Dragon, Green Beret, Wonderboy, Dragon Ninja, Operation Wolf. Inoltre cerco il Special Playgames N. 15 e 18, Basket, Joghi, Golf, Asterix, Indiana Jones per il 48K Spectrum. Telefonate tutti i giorni tranne il martedì, giovedì dalle 17.30 in poi a:

Carlo De Vecchi - Via Polesine 6/4 - Trieste 34149 - Tel. 040/827794.



ve 1541 LL a prezzo ragionevolmente accessibile. Annuncio sempre valido.

D'Angelo Paolo - Via Stornello 2 - 91023 Favignana (TP).

● A.A.A. Supergrafica games su disco a multitaricamento per il tuo C64 in superofferta: 5 dischi (10 facciate) a lire 30.000 comprese spese postali... E inoltre anche su nastro: 30 favolosi games ultime novità a lire 25.000 comprese spese postali e supporto! Richiedi lista specificando disco o nastro. Allega francobollo risposta. Grazie. Ciao!

Shadowfire Soft - Casella Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

● Comprò/cerco utility per C64 come: Seuk, Print Master, Geos, ecc. Pago L. 4.000 a programma, disco compreso. Acquisto MSX Philips 8020 a L. 100.000 se perfettamente funzionante. Max serietà.

Francesco Iozia - Via Ariosto 10 - 97014 Ispica.

● Comprò a non più di 10.000 lire la cassetta di "Golden-Axe" per CBM 64.

Mammi Daniele - Via Bassa 9 - 42010 Salvaterra (RE) - Tel. 0522/840701.

● Vendo computer Commodore 16 perfetto, fornito di registratore apposito, più joystick e casette, giochi assortiti a L. 120.000 totali. Telefonare dalle ore 15 alle 17.

Cattaneo Raffaello - Via Fra Bartolomeo 14 - 20146 Milano - Tel. 426372.

● Sono interessato all'acquisto del programma su cassetta per trasformare Spectrum 48 in CBM 64 a L. 23.000 comprese spese, in possesso di: Donato, residente in via Frullani 4 - 50135 Firenze.

Raffaello Cattaneo - Via Fra Bartolomeo 14 - 20146 Milano - Tel. 426372.

● Vendo programmi per Spectrum. Ne ho circa 5.000. Mandatemi vostre richieste. Una cassetta con 10 programmi solo 15.000 spese comprese. Comprò allo stesso prezzo ciò che mi manca. Mandatemi vostra lista giochi utilità e gestionali.

Donato - Via Giusiani 87/51 - 50012 Bagno a

Ripoli.

● Vendo fantastici mega games per il tuo 64! su nastro a sole L. 1.000 l'uno: Navy Moves 1 e 2, Red Heat, 3D Pool, Cap. America, Operation Wolf, Mario Bros, Robocop, Football Manager, Rolley, Microsoccer e altri. Su disco a mega grafica: Duel 2, Poker Super Strip, Infiltrato, Caccia allo squalo, Miniputt, Wilcoyote, Dragon's Lair 2 e tanti altri a sole lire 5.000 al dischetto di 2 facciate. Scrivi subito. Richiedi lista specificando disco o nastro. Il meglio del meglio lo trovi alla Shadowfire Soft!

Shadowfire Soft - Casella Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

● Vendo fantastici giochi per C64 a prezzi favolosi. Invio a tutti lista gratis. Alcuni nomi: Ghost'n Goblins, Red Heat Gostbuster, Double Dragon, Dragon Ninja, Operation Wolf, Defender of the Crown, Grand Prix Circuit, Vardan, Kung Fu Master, Tom & Jerry, Frank Bruno's Boxing, Rambo 3, 1943, Wec Le Mans, Barbarian 1 e 2, Summer Games 1 e 2 e programma che trasforma il C64 in Spectrum.

Maronari Massimo - Via Cecconi 10 - 60027 Osimo (AN) - Tel. 071/7131084.

● Comprò Double Dragon, Renegade 1-2-3, Dragons Lair 1-2-3, Ghost Busters 2, Bat-Man 1-2, Indiana Jones, Visitors, Super Mario Bros per CBM 64.

Fabrizio Bonsignore - Via Palermo 15 469/122 - 98100 Messina - Tel. 42523.

● Cerco gichi per Spectrum 48K su dischetti da 3,5 pollici (Opus). Vendo stampante Alphacom 32 a un prezzo basso e trattabile L. 70.000; in più vendo cassette originali a circa metà prezzo. Scrivere o telefonare ore pasti, max serietà.

Massimiliano Costa - Via S. Salvario 11 - 12050 Castellinaldo (CN) - Tel. 0173/213258.

● Vendo giochi incredibili a partire da lire 1.000 (+ spese e supporto). Richiedere lista in continuo aggiornamento, ho giochi quali: Robocop, A.P.B., New Zealand Story, Passing Shot, Kick Off, Zak Mcraken, Neuromancer, Shinoby, Test Drive 2 con dischi scenario e auto, Hawkeye, Silk-

INDICATO  
IL TRATTEGGIO  
SEGUENDO  
E PIEGA  
IN NERO  
SEGNATO  
IL BORDO  
LUNGO  
RITAGLIA

**Tagliando da compilare e spedire in busta  
di SPECIAL PROGRAM  
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 28, 201**

**VENDO**

(cancellare i settori che non interessano)

**COMPRO**

**CERCO**

**TROVO**

**SPECIAL PR**

**SCRIVERE IN**

PERSONALIZZA  
LA CASSETTA  
SCRIVENDO  
IL TUO NOME

NOME \_\_\_\_\_ INDIRIZZO \_\_\_\_\_

CAP \_\_\_\_\_ CITTA' \_\_\_\_\_ TEL. \_\_\_\_\_